**软件架构设计文档**

# 团队名称： Neo

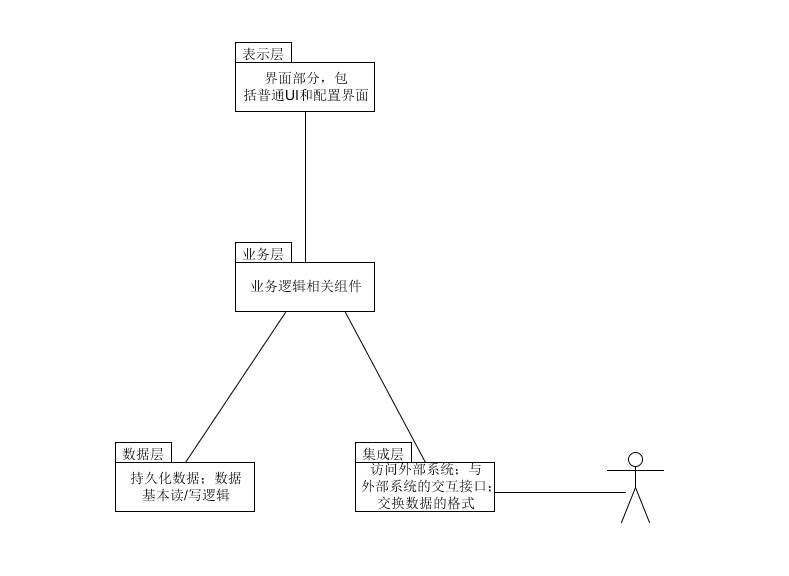
# 文档更新记录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 版本描述（应该说明做了哪些修改及修改的标示等） | 日期 |
| V1.0 | 罗铉斌 | 基本架构 | 2016/3/4 |
|  |  |  |  |

# 引言：

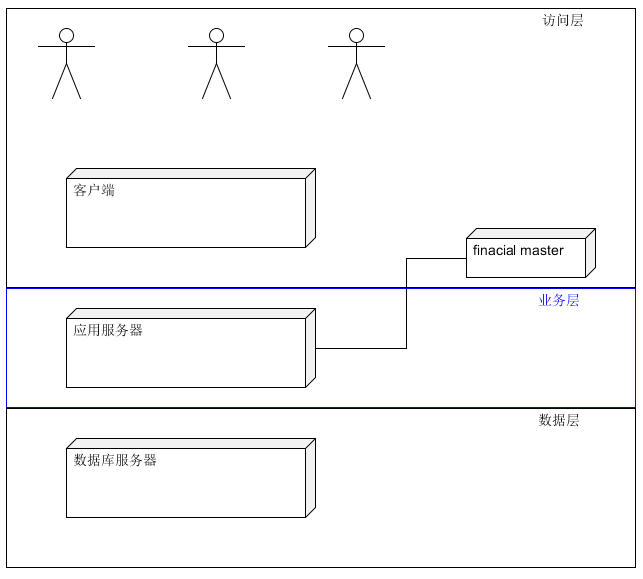
|  |  |
| --- | --- |
| 内容说明 |  |
| 1 编写目的  （说明整个文档所有达到的目标） | 本文档提供师生交流系统的软件架构概览，采用若干架构试图描述系统的不同方面，以便表示构造系统所需要的重要架构决策 |
| 2 对象与范围  （说明整个文档的内容范围和针对的读者对象） | 本文档的读者是Neo团队内部的开发和管理人员，参考了RUP的《软件架构文档模板》，用于指导下一循环的代码开法和测试工作 |
| 3 参考文献  （说明文档中主要的所需所用） | 《软件需求规格说明书》，Neo  《软件架构文档模板》，Rational Software Corporation |
| 4 名词与术语  （说明文档汇总常用的技术缩略和相关词条） |  |

# 系统的分层架构：



系统划分为以下4个逻辑层次。

1. 表示层：用于前台界面展示和配置的层次。
2. 业务层：包含业务控制和逻辑的层次。
3. 数据层：定义和存储系统中相关数据的层次。
4. 集成层：定义和集成与外部系统交互接口的层次。



## 系统的部署在以下3个物理层次

1. 访问层：用于用户访问系统的层次。
2. 业务层：部署业务控制和逻辑的层次
3. 数据层：部署

## 系统的架构设计如下。

系统架构中的对象分为 类

## 系统中的组件和组件接口：

## 表格

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口ID | 连接组件 | 接口信息 | |
|  |  | 语法 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 不变量 |  |